**Caso de uso:** **Crear Sorteo.**

**Nombre del AUTOR:** Daniel Loscos Barroso

**Identificador**: CS.

**Objetivo en Contexto:**

Creación de un nuevo sorteo por parte de la empresa con todos los campos necesarios: Nombre, descripción del sorteo, criterios de acceso, lugar, foto, etc.

# Actor principal: Empresa.

**Actores** **secundarios**: Base de Datos de Empresas y de Sorteos.

**Qué datos usa:** Datos sobre el sorteo que introduce la empresa, datos sobre la empresa.

**Precondiciones**:

La empresa tiene que tener la sesión iniciada.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** El sorteo es creado y se guarda en una lista de sorteos de la empresa (no se publica en la lista de sorteos general todavía).

**Fallo:** Se muestra un mensaje de error en la creación de sorteo y se sale de la opción de crear sorteo.

# Flujo principal

1. La EMPRESA selecciona la opción del menú que pone “Crear Sorteo”.
2. El SISTEMA muestra una plantilla con los datos a rellenar por la EMPRESA incluyendo los opcionales.
3. La EMPRESA introduce los campos obligatorios del sorteo, y los campos opcionales que desee.
4. La EMPRESA selecciona la opción de “Crear Sorteo”.
5. El SISTEMA comprueba que todos los campos introducidos sean correctos.
6. El SISTEMA muestra el sorteo creado, dentro de la lista de sorteos de la empresa.

# Flujos secundarios

2-a. En el caso que la EMPRESA no quiera crear el sorteo, selecciona el botón de “Cancelar”, el SISTEMA cancela la creación del sorteo y muestra de nuevo el menú principal.

3-a. Si el SISTEMA reconoce que un campo introducido es erróneo, muestra un mensaje de “Campo incorrecto” y pide de nuevo la información del campo.

5-a. Si los datos introducidos no son los suficientes, o no son correctos, no se crea el sorteo. Se muestra un mensaje en el campo que falta o incorrecto y se queda en la pantalla de introducir los campos.

**Caso de uso:** **Editar Sorteo.**

**Nombre del AUTOR:** Daniel Loscos Barroso

**Identificador**: ES.

**Objetivo en Contexto:**

Dado un sorteo (no publicado) ya creado de la empresa, se pueden editar los campos y requisitos de acceso al sorteo siempre y cuando los nuevos cambios sigan cumpliendo los requisitos.

# Actor principal: Empresa.

**Actores** **secundarios**: Base de Datos de Empresas y de sorteos.

**Qué datos usa:** Datos del sorteo seleccionado (dentro de los sorteos de la empresa).

**Precondiciones**:

La empresa tiene que tener la sesión iniciada.

Tiene que tener al menos un sorteo (no publicado) creado.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** El sorteo es modificado con éxito y muestra el sorteo con los cambios realizados.

**Fallo:** Se muestra un mensaje de error, y no se modifica el sorteo.

# Flujo principal

1. La EMPRESA selecciona la opción del menú que pone “Mis Sorteos”.
2. La EMPRESA selecciona un de los sorteos (sin publicar).
3. El SISTEMA muestra el sorteo seleccionado por pantalla.
4. La EMPRESA selecciona el botón de “Editar Sorteo”.
5. La EMPRESA modifica los campos que desee.
6. El SISTEMA comprueba que todos los campos sean correctos.
7. El SISTEMA muestra el sorteo modificado, dentro de la lista de sorteos de la empresa.

# Flujos secundarios

5-a. En el caso que la EMPRESA no quiera editar el sorteo, selecciona el botón de “Cancelar”, el SISTEMA cancela la edición del sorteo y muestra la lista de sorteos de la empresa.

5-b. Si el SISTEMA reconoce que un campo introducido es erróneo, muestra un mensaje de “Campo incorrecto” y pide de nuevo la información del campo.

6-a. Si los datos introducidos no son los suficientes, o no son correctos, no se modifica el sorteo. Se muestra un mensaje en el campo que falta o incorrecto y se queda en la pantalla de introducir los campos.

**Caso de uso:** **Eliminar sorteo (Empresa).**

**Nombre del AUTOR:** Daniel Loscos Barroso

**Identificador**: ESE.

**Objetivo en Contexto:**

Elimina un sorteo creado por la empresa.

# Actor principal: Empresa.

**Actores** **secundarios**: Base de Datos de Sorteos.

**Qué datos usa:** Sorteos de la empresa.

**Precondiciones**:

La empresa tiene que tener la sesión iniciada y un sorteo creado.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** El sorteo es eliminado.

**Fallo:** Se muestra un mensaje de error.

# Flujo principal

1. La EMPRESA selecciona uno de los sorteos de la lista.
2. El SISTEMA muestra una pantalla con el sorteo y la EMPRESA selecciona “Eliminar sorteo”.
3. El SISTEMA elimina el sorteo.

# Flujos secundarios

3-a. El SISTEMA muestra un mensaje de error si no pudo dar de baja el sorteo.

**Caso de uso:** **Publicar sorteo.**

**Nombre del AUTOR:** Daniel Loscos Barroso

**Identificador**: PS.

**Objetivo en Contexto:**

Publicar un sorteo creado previamente, siempre y cuando la empresa tenga espacios disponibles.

# Actor principal: Empresa.

**Actores** **secundarios**: Base de Datos de Empresas y de sorteos.

**Qué datos usa:** Sorteos de la empresa y espacios disponibles de la empresa.

**Precondiciones**:

La empresa tiene que tener la sesión iniciada, un sorteo creado y, al menos, un espacio libre para publicar la oferta.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** El sorteo es publicado y se resta uno a los espacios disponibles de la empresa para publicar sorteos.

**Fallo:** Se muestra un mensaje de error en la publicación del sorteo.

# Flujo principal

1. La EMPRESA selecciona la opción del menú que pone “Publicar sorteo” en un sorteo sin publicar.
2. El SISTEMA muestra una pantalla con los espacios disponibles de la EMPRESA preguntando si quiere publicar el sorteo.
3. La EMPRESA selecciona la opción de “Publicar sorteo”.
4. El SISTEMA comprueba con la base de datos que la empresa tuviera espacios disponibles.
5. El SISTEMA publica el sorteo y resta uno a los espacios de la empresa.

# Flujos secundarios

5-a. En el caso que no se pueda acceder a la base de datos de sorteos o empresas, el SISTEMA mostrará un mensaje de error.

5-b. En el caso que la EMPRESA no tenga espacios disponibles, el SISTEMA no publica el sorteo.

6-b. El SISTEMA muestra un mensaje de error indicando que no hay espacios disponibles.

**Caso de uso:** **Sortear**

**Nombre del AUTOR:** Daniel Loscos Barroso

**Identificador**: S0.

**Objetivo en Contexto:**

Sortea manualmente un sorteo antes de su fecha de vencimiento.

# Actor principal: Administrador.

**Actores** **secundarios**: Base de Datos de Sorteos.

**Qué datos usa:** Participantes en el sorteo.

**Precondiciones**:

El sorteo debe estar publicado. El Administrador debe haber iniciado sesión.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** Extrae un ganador entre los participantes y le envía un corro electrónico informando de ello.

**Fallo:** Se muestra un mensaje de error.

# Flujo principal

1. La ADMINSITRADOR selecciona la opción “Sortear ahora” en un sorteo sin concluir.
2. El SISTEMA accede a la base de datos para obtener una lista de participantes en el sorteo.
3. El SISTEMA extrae un ganador de entre los participantes.
4. El SISTEMA envía un correo electrónico al ganador.

# Flujos secundarios

3-a. En el caso que no se pueda acceder a la base de daros, el SISTEMA muestra un mensaje de error.

3-b. En el caso de que no haya nadie apuntado, el SISTEMA muestra un mensaje de error indicando que no hay ningún participante.

4-c. Si no se pudo mandar el correo, el SISTEMA lo comunica con un mensaje de error.

**Caso de uso:** **Comprobar Ganador**

**Nombre del AUTOR:** Daniel Loscos Barroso

**Identificador**: CG.

**Objetivo en Contexto:**

Permitir que el Particular consulte quien ha ganado un sorteo en el que participaba.

# Actor principal: Particular

**Actores** **secundarios**: Base de Datos de Sorteos y de Usuarios.

**Qué datos usa:** Participantes en el Sorteo, identificador del particular y perfil del ganador.

**Precondiciones**:

El particular debe haber participado en el sorteo. El sorteo debe haber concluido.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** Muestra al particular quién ha ganado ese sorteo y lo elimina de la lista de sorteos en los que participa. Permite acceder al perfil del ganador o generar un QR (solo en caso de que haya ganado el particular).

**Fallo:** Se muestra un mensaje de error.

# Flujo principal

1. El PARTICULAR selecciona “Comprobar Ganador” para un determinado sorteo.
2. El SISTEMA solicita a la base de datos quien ha ganado el sorteo y la lista de sorteos donde participa el particular.
3. El SISTEMA muestra por pantalla un enlace al perfil del ganador del sorteo.

# Flujos secundarios

2-a. En caso de que el SISTEMA no pueda acceder a la base de datos mostrará un mensaje de error.

2-b. En caso de que el particular no participe en el sorteo, el SISTEMA mostrará un mensaje en el que pinga “Solo puedes consultar ganadores de sorteos en los que hayas participado”.

2-c. En caso de que el sorteo no haya concluido, el SISTEMA mostrará un mensaje en el que pinga “Solo puedes consultar ganadores de sorteos que hayan finalizado”.

3-d. En caso de que el particular sea el ganador del sorteo, el SISTEMA mostrará un cuadro con un mensaje de felicitación y la opción de generar un QR para canjear el premio.

**Caso de uso:** **Consultar sorteos.**

**Nombre del autor:** Daniel Loscos Barroso

**Identificador:** CS

**Objetivo en Contexto:** que el administrador se pueda informar de los sorteos que hay en la aplicación.

**Actor principal:** Administrador.

**Actores secundarios:** Base de Datos de Sorteos.

**Qué datos usa:** Información de los sorteos publicados por cada empresa.

**Precondiciones:** El administrador debe haber iniciado sesión.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** Consigue acceder a la información que solicita y modificarla en caso necesario.

**Fallo:** Muestra un mensaje de error.

**Flujo principal:**

1. El ADMINISTRADOR hace clic en "Consultar sorteos", dentro de su menú.
2. El SISTEMA muestra todos los sorteos que tiene la aplicación, ordenados o filtrados dependiendo de distintos parámetros que el administrador puede elegir, y permite que pinche en cualquiera de ellos para informarse.

**Flujos secundarios/alternativos:**

2-a. Si el SISTEMA no puede mostrar los sorteos, aparecerá un mensaje de error.

3-b. En caso de que el ADMINISTRADOR pinche sobre algún sorteo, accederá a sus datos: empresa que lo ha publicado, descripción, usuarios que participan en él, etc. En caso de que lo considere necesario, por el contenido o por otros motivos, podrá eliminarlo, cambiarlo o mandar un mensaje a la empresa que lo ha publicado para informar.

**Caso de uso:** **Eliminar sorteo (Admin).**

**Nombre del AUTOR:** Daniel Loscos Barroso

**Identificador**: ESA.

**Objetivo en Contexto:**

Elimina un sorteo creado por una empresa.

# Actor principal: Administrador.

**Actores** **secundarios**: Base de Datos de Ofertas.

**Qué datos usa:** Ofertas publicadas.

**Precondiciones**:

El administrador debe tener iniciada sesión.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** El sorteo es eliminado y la empresa notificada de por qué.

**Fallo:** Se muestra un mensaje de error.

# Flujo principal

1. El ADMISTRADOR selecciona uno de los sorteos de la lista.
2. El SISTEMA muestra una pantalla con el sorteo y el ADMINISTRADOR selecciona “Eliminar sorteo”.
3. El SISTEMA muestra al administrador un cuadro de texto para que explique por qué se ha eliminado el sorteo.
4. El ADMINISTRADOR aporta la información de por qué ha eliminado el sorteo.
5. El SISTEMA elimina el sorteo y envía un mensaje al correo electrónico de la empresa informando de por qué se ha dado de baja su sorteo.

# Flujos secundarios

5-a. El SISTEMA muestra un mensaje de error si no pudo dar de baja el sorteo.

5-b. El SISTEMA muestra un mensaje de error si no pudo enviar el correo.

**Caso de uso:** **Participar**

**Nombre del AUTOR:** Daniel Loscos Barroso

**Identificador**: AS.

**Objetivo en Contexto:**

Apunta al Particular en un determinado sorteo si cumple los requisitos.

# Actor principal: Particular.

**Actores** **secundarios**: Base de Datos de Sorteos, Base de Datos de Usuarios.

**Qué datos usa:** Características del sorteo, participantes en el sorteo, características y cupones del usuario.

**Precondiciones**:

El particular debe tener iniciada sesión. El particular debe cumplir los requisitos marcados para entrar en el sorteo.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** El particular entra en el sorteo. Aumenta el número de participantes en el sorteo.

**Fallo:** Se muestra un mensaje de error.

# Flujo principal

1. El PARTICULAR selecciona “Participar” en la página del sorteo.
2. El SISTEMA solicita a la base de datos los requisitos del participante y las características del usuario.
3. El SISTEMA coteja la información de la base de datos.
4. El SISTEMA añade al particular a la lista de participantes y el sorteo a la lista de sorteos del particular.

# Flujos secundarios

3-a. El SISTEMA muestra un mensaje de error si no pudo obtener los datos.

4-b. El SISTEMA muestra un mensaje de error si el participante no cumple los requisitos del sorteo.

**Caso de uso:** **Generar QR (Sorteo)**

**Nombre del AUTOR:** Daniel Loscos Barroso

**Identificador**: GQRS.

**Objetivo en Contexto:**

Genera un código QR para el ganador de un sorteo y se lo muestra.

# Actor principal: Particular.

**Actores** **secundarios**: Base de Datos de Usuarios y de Sorteos.

**Qué datos usa:** Identificador del usuario y ganador del sorteo.

**Precondiciones**:

El particular debe tener iniciada sesión. El particular debe haber ganado el sorteo.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** Se genera un código QR que permite canjear el premio.

**Fallo:** Se muestra un mensaje de error.

# Flujo principal

1. El PARTICULAR selecciona un sorteo en el que haya participado.
2. El SISTEMA comprueba con la base de datos que efectivamente el sorteo ha sido ganado por el particular.
3. El SISTEMA genera un código QR válido para la recompensa, lo muestra por pantalla y pide al particular que haga una captura de pantalla.

# Flujos secundarios

3-a. El SISTEMA muestra un mensaje de error si no pudo comprobarlo.

3-b. Si el PARTICULAR no ha ganado el sorteo, el SISTEMA se lo notifica.

4-c. El SISTEMA muestra un mensaje de error si no pudo generar el código.